

Games Convention**Xbox 360 exklusiver Spielplatz für Next Gen-Fußball
(Kurzfassung)****Microsoft zeigt die meisten Next Generation-Spiele / Neues Zubehör für Xbox
360 und Windows / Microsofts Spiele-Plattformen weiter auf Erfolgskurs**

23. August 2006 – Auf der Games Convention in Leipzig stellte Microsoft heute neue Spiele und Zubehör für Xbox 360 und Games for Windows vor. Ein Highlight war die neueste Version des Microsoft Flugsimulators, der als eines der ersten Spiele die Möglichkeiten des neuen Windows Vista-Betriebssystems ausschöpft. Darüber hinaus gab Microsoft bekannt, dass Xbox 360 der Spielplatz für Next Generation-Konsolenfußball in diesem Jahr sein wird. Die beiden beliebtesten Fußballspiele „FIFA 07“ von Electronic Arts (EA) und Konamis „Pro Evolution Soccer 6“ werden im Weihnachtsgeschäft exklusiv für Xbox 360 angeboten.

Für die stetig wachsende Online-Gemeinschaft von Xbox Live-Spielern kündigte Microsoft Versionen von drei der beliebtesten europäischen Brettspiele für Xbox Live Arcade an. Erscheinen werden „Die Siedler von Catan“, „Carcassonne“ und „Alhambra“, die bequem vom Xbox Live Marktplatz aus auf den Bildschirm geladen werden können.

Rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft können sich Xbox 360- und Games for Windows-Spieler auf neues Zubehör freuen. Neu in die Läden kommen: die Xbox Live Vision Kamera für Xbox 360, das Xbox 360 Wireless Racing Wheel für Rennspiele, das Xbox 360 Wireless Headset und nicht zuletzt der Xbox Wireless Gaming Receiver für Windows, der über die USB 2.0-Schnittstelle den Betrieb des neuen Zubehörs auch am Windows-PC ermöglicht.

Auf einer im Vergleich zum Vorjahr fast doppelt so großen Fläche haben GC-Besucher am Microsoft Messestand A02 in Halle 4 die Chance, die neuesten Spiele für Xbox 360 und Games for Windows anzutesten. Über 130 Spielstationen und 40 verschiedene Titel stehen in Leipzig für die Gamer bereit.



Jump in.

Erweiterung der Märkte

Microsoft kündigte auf der Pressekonferenz darüber hinaus Launch-Termine und Preise von Xbox 360 in Ungarn, der Tschechischen Republik, der Slowakei und Polen an. Ab 3. November wird Xbox 360 in diesen Ländern erhältlich sein, bereits am 29. September kommt die Konsole in Südafrika auf den Markt.

Weitere Informationen und Bildmaterial, ausschließlich für deutsche Presse:

www.xbox-presse.de

Microsoft Xbox

Fink & Fuchs Public Relations AG

Xbox 360: Markus Kohlstock / Alexa Doerr

Games for Windows: Carsten Otte

Corporate: Boris Mackrodt

Berliner Straße 164

65205 Wiesbaden

Telefon 0611-74 131-75

Fax 0611-74 131-21

E-Mail xbox@ffpr.de

Über Xbox 360

Xbox 360 ist das stärkste Video- und Entertainment-System, das die besten Games, die neueste Generation des Online-Service Xbox Live und einzigartige Möglichkeiten der digitalen Unterhaltung miteinander verbindet. Xbox 360 ist seit dem 2. Dezember 2005 in Deutschland erhältlich und eröffnet die neue Ära des Digital Entertainment, das durch ständige Vernetzung, Personalisierung und High Definition geprägt sein wird.

Über Xbox

Mit der Markteinführung von Xbox im Jahre 2001 revolutionierte Microsoft den Markt für Videospiele- und Entertainment-Systeme. Xbox ist in Europa seit dem 14. März 2002 in 26 Ländern erhältlich, die unverbindliche Preisempfehlung beträgt 149,99 Euro.

Über Xbox und Xbox 360

Microsoft revolutionierte die Spieleindustrie mit dem Launch von Xbox (<http://www.xbox.com>), dem stärksten Videospiele- und Entertainment-System der ersten Generation, das in 26 Ländern der Welt verkauft wird. Im Weihnachtsgeschäft 2005 stellte Microsoft die Konsole der nächsten Generation, Xbox 360, in Europa, Japan und Nordamerika vor. Xbox 360 ist seit 2006 zudem in Australien, Kolumbien, Hong Kong, Korea, Mexiko, Neuseeland, Singapur und Taiwan erhältlich. Xbox 360 ist das leistungsstärkste Videospiele- und Entertainment-System mit den besten Games, welches die neueste Generation des Online-Service Xbox *Live* und einzigartige Möglichkeiten der digitalen Unterhaltung miteinander verbindet. Xbox 360 ist seit dem 2. Dezember 2005 in Deutschland erhältlich und eröffnet die neue Ära des Digital Entertainment, das durch ständige Vernetzung, Personalisierung und High Definition geprägt sein wird.

Über Xbox Live

Der Online-Service Xbox *Live* verbindet Xbox-Spieler aus 24 Ländern zu einer riesigen Community mit über 3 Millionen Mitgliedern. Als erster globaler Online-Service für Videogames bietet Xbox *Live* einzigartige Games, intelligentes Matchmaking, Turniere, exklusive Aktionen und die Integration mit Xbox.de. Weitere Informationen zu Xbox *Live* unter: www.xbox.com/live

Über Microsoft

Microsoft wurde 1975 gegründet (Nasdaq „MSFT“) und ist der weltweit führende Hersteller von Software, Diensten und Lösungen, die Menschen und Unternehmen helfen, ihr gesamtes Potenzial auszuschöpfen.

Über Games for Windows

Microsoft Windows ist das mit Abstand am weitesten verbreitete Betriebssystem für Games, das für alle Spielertypen die meisten Spiele, die größte Auswahl an Zubehör und die fortschrittlichste Technologie liefert. Windows bietet sowohl Spielentwicklern als auch Gamern das beste, innovativste Spielerlebnis auf dem PC. Weitere Informationen hierzu unter: www.gamesforwindows.com

Über die Microsoft Game Studios

Die Microsoft Game Studios zählen zu den größten Spielentwicklern der Welt, die Games für die Videospiele-Systeme Xbox und Xbox 360 sowie für Windows und Online-Plattformen entwickeln. Gemeinsam mit einem Netzwerk von Top-Entwicklern schaffen die Microsoft Game Studios (MSG) verschiedenartige Games für Windows wie die bekannten Serien von „Age of Empires“, „Flight Simulator“ und „Zoo Tycoon“ sowie für Xbox und Xbox 360 kommende Titel wie „Gears of War“ und bekannte Serien wie „Halo“, „Project Gotham Racing“ und „Forza Motorsport“. Zu den MGS gehört auch das offizielle Spieleportal der MSN Games, mit Spielen wie „Bejeweled“ und „Hexic“.